

Sou designer formado pela ESDI (Escola Superior de Desenho Industrial) e pós-graduado em Design de Interação. Atualmente trabalho como UX sênior no Hospital Israelita Albert Einstein. Tenho experiência em liderança e coordenação de times de design, buscando sempre aplicação de práticas de gerenciamento ágil e colaborativa visando soluções estratégicas para o negócio.

› FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Liderança, Inovação e Gestão 4.0 - MBA – PUC / 2020
- Design de Interação - Pós Graduação – SENAC / 2018
- WebMaster - Extensão – INFNET / 2011
- Desenho Industrial - Graduação – ESDI – UERJ / 2010

› FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

- Design System – MEIUCA
- Design Ops / Design System – HOW BOOTCAMP
- Usabilidade – MERGO
- Lean Inception – DIRETO AO PONTO / CAROLI
- Design Thinking Experience – ECHOS
- Scrum Master + Product Owner – INFINITEWAY
- Design Thinking – POLO CRIATIVO

› CERTIFICAÇÕES

- Scrum Fundamentals Certified – SCRUMstudy

› INICIATIVAS

- UXTUDO - ORGANIZADOR

Evento em parceria com o SENAC RJ para discutir a importância do profissional UX/UI no mercado atual. Evento mensal aberto ao público.

› INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

- Aceito propostas de outras regiões e aceito viajar pela empresa.

› EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

• HOSPITAL ISRAELITA ALBERT EINSTEIN

Cargo: SR. USER EXPERIENCE DESIGNER - 2020 - Hoje

• AMCOM

Cargo: SR. LÍDER DESIGNER UX/UI - 2018-2020

Alocado na Secretaria Municipal de Educação de São Paulo. Atuando como líder do time de UX/UI, com participação e colaboração nas oficinas de Design Thinking.

• EDIOURO

Cargo: SR. PRODUCT DESIGNER/COORDENADOR-2013-2018

Responsável por auxiliar no gerenciamento da equipe de Design e desenvolvimento dos produtos online, mobile e impressos dos selos Coquetel, PIXEL, Nova Fronteira e Petra.

• BLOOM DESIGN

Cargo: DESIGNER - 2012 - 2013

Responsável pela criação e desenvolvimento de material digital para os clientes da agência.

• TRAÇO DESIGN

Cargo: DESIGNER - 2011 - 2012

Responsável pelo desenvolvimento de anuários e livros infantis, além de material gráfico em geral.

• LABORATIVA

Cargo: DESIGNER INSTRUCIONAL - 2010 - 2011

Responsável pelo desenvolvimento de material educativo para outras empresas e escolas, com foco em educação e treinamento corporativo.

› CONHECIMENTOS E FERRAMENTAS

- DESIGN DE INTERAÇÃO
- ARQUITETURA DE INFORMAÇÃO
- ANÁLISE DE DADOS
- MARKETING DIGITAL
- DESIGN THINKING
- LEAN INCEPTION
- METODOLOGIAS ÁGEIS
- USABILIDADE
- CARD SORTING
- MAPA DE EMPATIA
- ANÁLISE HEURÍSTICA
- TESTES DE USABILIDADE
- PERSONAS
- JORNADA DO USUÁRIO

› SOFTWARE / CODE

- ADOBE PHOTOSHOP
- ADOBE INDESIGN
- ADOBE ILLUSTRATOR
- ADOBE XD
- AXURE
- SKETCH
- INVISION
- FIGMA
- MARVEL
- ZEPLIN
- HTML
- CSS
- JAVA SCRIPT (Básico)